

Kultur zu später Stunde

Übersicht Lange Nacht der Museen findet am heutigen Samstag statt

■ **Koblenz.** 27 Museen, Galerien und Ateliers haben am heutigen Samstag von von 19 bis 1 Uhr zu Langen Nacht der Museen geöffnet. Das **Rheinische Fastnachtsmuseum**, Kehlturn im Fort Konstantin, lädt zu einer karnevalistischen Rundreise ein. Den gesamten Abend über gibt es unterschiedliche Führungen durch die historischen Räumlichkeiten.

Im **Rhein-Museum** in Ehrenbreitstein stehen ebenfalls etliche Themenführungen an:

- 19.30 Uhr: Ein Schwert muss ins Museum – Wie lassen sich 1,5 Tonnen bewegen? Führung zu einem Großobjekt
- 20 Uhr: Gold im Rhein? Historische Tatsachen zum Rheingold
- 20.30 Uhr: Kaum zu glauben, aber wahr – Der seltsame Weg einiger Objekte in das Rhein-Museum
- 21 Uhr: Faszination Gold: Goldsuche im Rhein heute
- 21.30 Uhr: Drei Vorfahren selbst ausgegraben – Kurzführung zu frühen Menschen am Rhein
- 22 Uhr: Das Verschwinden der Segelschiffe – Kurzführung zu einem interessanten Kapitel der Rheinschiffahrt
- 22.30 Uhr: „Heil dem Kaiser“ – Kaiserbuch in Koblenz 1893, Informationen zu einem neuen Gemälde im Rhein-Museum
- 23 Uhr: Ausklang bei Kerzenlicht und Wein

Die **Wehrtechnische Studiensammlung** des Bundesamtes für Ausrüstung, Informationstechnik und Nutzung der Bundeswehr (BAAINBw), präsentiert zur jeder vollen Stunde den Zwölf-Zylinder-Hochleistungsmotor HL 230 mit 700 PS (Antrieb des Kampfpanzers Panther aus dem Jahr 1944). Der Modellbauclub Koblenz präsentiert hochwertige Modelle von Heer, Luftwaffe und Marine. Besucher können eigene Modelle unter fachkundiger Anleitung bauen. Die Funkgruppe des BAAINBw zeigt alte und moderne Funkgeräte in Aktion. Um 20 und um 22 Uhr gibt es Kuratorenführungen zu Meilensteinen der Militärtechnik.

In **Z's Kunstlabor** in Ehrenbreitstein wird eine experimentelle Ausstellung über ein Leben am und im Fluss gezeigt. Die Schau thematisiert das Treibenlassen, Gegen-den-Strom-Schwimmen und das Ausufer. Zudem gibt es eine zum Thema passende Performance.

